Laporan Akhir Tugas Besar “Game Moving Ball”

Pemrograman Pada Perangkat Bergerak

Anggota Kelompok :

Christian Indrayana (2016730032)

Gabriel Panji L (2016730068)

Muhammad Alif K (2016730074)

1. **Latar Belakang**

Game ini dibuat untuk pemenuhan penilaian tugas akhir pemrograman pada perangkat bergerak. Game ini bernama moving ball yaitu pemain akan diberikan bola di tempat sembarang lalu harus memasukan bola kedalam hole dengan cara menggerak-gerakan perangkat mobile mereka.

1. **Deskripsi Aplikasi**

Aplikasi ini merupakan aplikasi yang bergerak pada perangkat mobile dan merupakan aplikasi permainan/ game yang bernama game moving ball.

1. **Cara Bermain**
2. Pemain masuk ke menu awal lalu menekan tombol start untuk memulai permainan
3. Pada tampilan permainan akan tersedia bola dan juga hole
4. Pemain harus menggerakan perangkat mobile mereka sehingga bola akan masuk ke hole
5. Akan ada waktu permainan yang mencatat seberapa lama pemain memasukan bola ke hole
6. Setelah permainan selesai waktu akan dicatat di highscore di tab selanjutnya
7. Pemain bisa merubah settings permainan dengan mengubah ukuran bola dan warna bola
8. Pemain menekan tombol exit untuk keluar dari game
9. **Screen Shot Aplikasi**
10. **Fitur Dasar**

Fitur dasar yang terpenuhi adalah perpindahan halaman menggunakan fragment, bola bisa bergerak sesuai kemiringan handphone, penempatan bola dan hole diacak pada awal permainan, ada waktu yang mencatat dari awal sampai akhir game, ada skor setelah permainan selesai, dan struktur kelas (model,view,controller) sudah diaplikasikan.

1. **Fitur Tambahan**

Fitur tambahan yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. Ada Tombol exit setelah permainan selesai
2. Ada Highscore yang berisi list score
3. Ada settings
4. Settings menggunakan SettingsActivity (Bawaan Android) sehingga tampilannya beda, bisa merubah warna bola dan ukuran bola
5. Settings yang dimasukan pemain tersimpan
6. Ada dinding yang membuat bola tidak tembus
7. **Referensi**

**-https://www.androidhive.info/2017/07/android-implementing-preferences-settiggs-screen/**

Digunakan untuk mempelajari Settings Activity dan cara kerjanya

**-https://www.youtube.com/watch?v=T\_V5pKz3IIw**

Mempelajari exit button

**-https://stackoverflow.com/questions/13360021/moving-circles-in-android**

Digunakan untuk mempelajari menggerakan lingkaran pada saat bermain game

**-https://www.sourcecodester.com/tutorials/java/11408/android-simple-stopwatch-dedicated-beginners.html**

Digunakan untuk mempelajari stopwatch untuk time pada game